

Part 1

Fonctions pair/ impair

1.4. Script impair

```

1 def impair(N):
2     if N==0 :
3         return False
4     elif N==1:
5         return True
6     else :
7         return impair(N-2)

```

Part 2

PGCD Euclide

Traité à la page : <https://allophysique.com/docs/nsi/langages/page2/#application-recherche-du-pgcd>

Exemple de tracé de la fonction :

division de A	par B	q	r
264	228	1	36
228	36		12
36	12	3	0

Part 3

Fonction Mc Carthy

Script de la fonction Mc Carthy :

```

1 def f(n):
2     """fonction de Mc Carthy
3     retourne 91 quel que soit n<102
4     """
5     if n > 100:
6         return n-10
7     else:
8         return f(f(n+11))

```

Tracé de f(99) : voir la page : https://fr.wikipedia.org/wiki/Fonction_91_de_McCarthy

```

1 f(99) = f(f(110)) car 99 < 100
2       = f(100)   car 110 > 100
3       = f(f(111)) car 100 < 100
4       = f(101)   car 111 > 100
5       = 91       car 101 > 100

```

Part 4

Fonction $x + 1/x$

Script de l'algorithme 1 :

```

1 def u_rec(n):
2     """calcule le terme de rang n de la suite
3     recurente :  $u_{n+1} = u_n + 1/u_n$ 
4     Param:
5     n: int
6     Return:
7     float
8     """
9     if n == 0: return 1
10    else:
11        return u_rec(n-1) + 1/u_rec(n-1)

```

Avec les conventions de comptage des opérations, on a la relation de recurrence sur $T(n)$:

$$T(n) = 5 + 2 \times T(n - 1)$$

Ce qui fait une complexité en $O(2^n)$. Cet algorithme n'est pas très efficace...

Script de l'algorithme 2 :

```

1 def u_rec(n):
2     """calcule le terme de rang n de la suite
3     recurente :  $u_{n+1} = u_n + 1/u_n$ 
4     avec une variable locale x
5     Param:
6     n: int
7     Return:
8     float
9     """
10    if n == 0: return 1
11    else:
12        x = u_rec(n-1)
13        return x + 1/x

```

Ici :

$$T(n) = 4 + T(n - 1)$$

Ce qui fait cette fois une complexité en $O(n)$. C'est bien plus efficace.

Part 5

Exponentiation

1. Il faut n produits : $x * x * x \dots * 1$
2. On a : $u_{n+1} = u_n + 1$
3. $T(n+1) = T(n) + 1$ donc une complexité asymptotique $O(n)$

Part 6

Hanoi

Calcul du nombre de déplacements Pour 2 disques, on a :

```

1  deplacement de 1 vers 2
2  deplacement de 1 vers 3
3  deplacement de 2 vers 3

```

Donc 3 déplacements.

Pour 3 disques (exemple proposé), on a 7 déplacements.

Pour 5 disques, on a 15 déplacements. (à tester avec la page de programmation des exercices sur la récursivité).

Loi de récurrence

On a visiblement :

$$T(n) = 1 + 2 \times T(n - 1)$$

Vérification pour l'algorithme récursif de Hanoi On prendra comme opérations significatives, les comparaisons de N avec 1.

Ligne 16 : 1 comparaison (1 unité)

Ligne 19 : appel de hanoi(N-1,d,a,i) => T(n-1) unités

Ligne 20 : appel de hanoi(1,d,i,a) => 1 unité T(1) vaut 1

Ligne 21 : appel de hanoi(N-1,i,d,a) => T(n-1) unités

Total :

$$T(n) = 1 + 2 \times T(n - 1)$$

Part 7

Correction des travaux pratiques en ligne

Exercice 1 : Impair

```

1  def impair(N) :
2      if N==0 :
3          return False
4      elif N==1:
5          return True
6      else :
7          return impair(N-2)

```

Exercice 2 : Suite de Fibonacci

```

1  def fibo(n) :
2      """
3      algo récursif
4      """
5      if (n==0) : return 0
6      if (n==1) : return 1
7      return fibo(n-1) + fibo(n-2)
8
9  for i in range(11):
10     print('rang {} => {}'.format(i, fibo(i)))

```

Exercice 4 : nombre d'occurrences

```

1 def nombre_r(lettre, phrase):
2     """nombre d_occurences d_une lettre
3     dans une phrase
4     :Params:
5     lettre: str, un caractere a trouver
6     phrase: str, une chaine de caracteres
7     :Returns:
8     au final, la fonction renvoie un entier
9     :Exemple:
10    >>> nombre_r('u','lustucru')
11    3
12    """
13    if len(phrase)==0:
14        return 0
15    elif phrase[0] == lettre:
16        return 1 + nombre_r(lettre,phrase[1:])
17    else:
18        return nombre_r(lettre,phrase[1:])

```

Exercice 5 : Retournement de liste

```

1 def reverse_r(seq,i=0):
2     """algo recursif de retournement de chaine
3     """
4     seq=list(seq)
5     a=i
6     b=len(seq)-i-1
7     if b-a <=0:
8         return seq
9     else:
10        seq[a], seq[b] = seq[b],seq[a]
11        return reverse_r(seq,i+1)
12 >>> reverse_r('lustucrus')
13 ['s', 'u', 'r', 'c', 'u', 't', 's', 'u', 'l']

```

autre script :

```

1 def reverse_r(s):
2     """algo recursif de retournement de chaine
3     """
4     if len(s) <= 1:
5         return s
6     m = len(s) - 1
7     return s[m] + reverse_r(s[1:m]) + s[0]

```

La condition de base : On traite le retournement des caractères aux extrémités d'une chaîne dont la taille diminue au fur et à mesure des appels récursifs. * si la longueur de chaîne est un nombre impair : Au moment où la longueur de chaîne est égale à 1 : Le dernier caractère non retourné est au milieu de la chaîne. On renvoie ce dernier caractère : `return s` * si la longueur de chaîne est un nombre pair : Au moment où la longueur de chaîne est nulle, on termine l'exécution de la fonction en renvoyant `s` qui vaut ''.

dans tous les cas, on pourra exprimer cette condition de base avec :

```

1 if len(s) <= 1:
2     return s

```

L'hérédité : On cherche un traitement valable à chaque profondeur de la pile d'appels récursifs. Ici, on veut échanger la place du premier caractère, `s[0]`, avec le dernier, `s[-1]`. Et concaténer ces 2 caractères avec le traitement récursif de la chaîne restante `s[1:-1]` :

```
1 return s[0] + s[1:-1] + s[-1]
```

Part 8

Compléments de cours sur l'hérédité

8.1 Le problème des permutations

Une permutation d'objets distincts rangés dans un certain ordre correspond à un changement de l'ordre de succession de ces objets. <https://fr.wikipedia.org/wiki/Permutation>

Comment construire les permutations de $abcd$? Il faut d'abord réserver a en première position. Puis réaliser **toutes** les permutations sur la chaîne bcd . Comment fait-on cela? Il faut d'abord réserver b puis réaliser **toutes** les permutations sur la chaîne cd ... On voit clairement apparaître l'aspect récursif de cet algorithme.

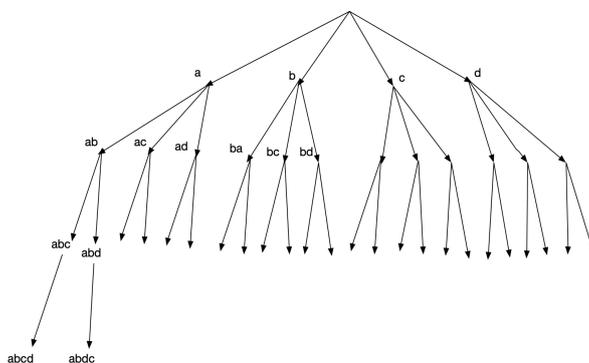


FIGURE 1 – permutations

```
1 def permut(mot):
2     if len(mot) == 1: return mot
3
4     L = []
5     for i in range(len(mot)):
6         for x in permut(mot[0:i] + mot[i + 1:]):
7             L.append(mot[i] + x)
8     return L
```

- au 1er appel de la fonction : il faut réserver chacune des lettres du mot comme première lettre. On commence par la première, "a".
- Il faut ensuite associer "a" avec TOUS les mots issus de la permutation de "bcd". D'où les 3 lignes de la partie *hérédité* du script :

```
1     for i in range(len(mot)):
2         for x in permut(mot[0:i] + mot[i + 1:]):
3             L.append(mot[i] + x)
```